

Lauamäng “Milline ma olen?” juhend

Mängijaid: 2-6

Vanus: eelkooli- ja noorem kooliiga

Komplektis: suur mängualus, 2 x 48 väikest piltkaarti (sõnadega ja sõnadeta)

Mänguga ei ole kaasas mängunuppe ega täringut.

Lisaks vajalik veel täring ja igale mängijale mängunupp.

Mängu eesmärgid

- laps õpib tundma erinevaid tujusid ja iseloomu, oskab neid nimetada ja kirjeldada
- laps mõistab, et erinevad tujud ja tunded on loomulikud
- laps õpib toime tulema negatiivsete tunnetega ja omandab positiivseid käitumismustreid
- laps arendab suulist väljendusoskust ja parandab sotsiaalseid oskusi
- laps õpib lugema sõnu, mis tähistavad erinevaid tujusid ja tundeid ning loendama kokku saadud punkte
- laps arendab samasuguseid pilte otsides tähelepanu

Mängu mängimine kaaslastega või pereringis on hea võimalus lahti rääkida tunded ja soovid ning arutada negatiivsete ja positiivsete käitumisviiside üle.

Mängu reeglid

Mängu mängitakse täringumängu põhimõttel. Igal mängijal on nupp, millega ta liigub edasi vastavalt täringul veeretatud silmade arvule. Kuna mängul ei ole tähistatud algust ega lõppu, siis mängija asetab nupu vabalt valitud pildile. Ka mängu liikumissuund on mängijate otsustada: võib kokku leppida kindla liikumissuuna või siis enne/pärast täringu veeretamist otsustab mängija ise, kas ta liigub vasakule või paremale. Seisma jäädes kirjeldab mängija pildil olevat tuju/tunnet/iseloomujoont ja püüab seda näoilmega väljendada. Seejärel otsib mängija laualt samasuguse piltkaardi ja asetab selle enda ette lauale pilt peal pool. Kui satutakse pildile, mis on laualt juba võetud, siis pilti omale võtta ei saa. Päikese-pildil peatudes räägib laps teda hetkel valdavast tundest või ükskõik millisest tujust-tundest omal vabal valikul.

Mängujuhile

Mäng on õpetlikum ja huvitavam, kui mängujuht suunab mängijaid küsimustega.

Millal on mängija ise seda tuju või tunnet kogunud? Mis võib sellise tuju põhjuseks olla? Kuidas sa seda tunnet tundes käitud? Kuidas sa seda tunnet tundes võiksid käituda? Kas sa oskad nimetada veel sarnaseid tundeid? Mis võiks olla selle tunde vastandtunne? Kuidas sa saad kaaslaste tuju

parandada? Kuidas sa saad kaaslast aidata? Milliseid uusi positiivseid käitumisviise sa täna õppisid? Jne.

Mängu lõpp

Mängu lõpetamiseks on erinevad variandid:

- mäng lõpeb kui üks mängija on kogunud endale kokkulepitud arvu pilte, näiteks 6 piltkaarti
- mäng lõpetatakse, kui mängijad on läbinud 2 ringi mängulaua
- mäng lõpeb, kui kõik kaardid on laualt otsa saanud

Mängu lõppedes keeratakse kogutud piltkaardid ümber ja loendatakse kokku tagaküljel olevad täpid. Päikese-kaardi olemasolu annab 5 lisapunkti. Kellel on kõige rohkem täppe, on mängu võitja.